



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: Fps Survival Horror (Nouvelle vidéo page 27)**

Posté par: Anarchy62

Contribution le : 3/10/2017 18:54:21

Salut Hook,

Peut être que tu peux ;

Créer plusieurs rochers. Chacun étant un objet différent. Puis, créer des blocs agglutinés de ces rochers qui deviennent un nouvel objet. Tu n'a donc pas de texture repérable mais plusieurs matériaux sur ton objet (qui sont tes différents rochers de base)

Tu créer différents blocs ensuite mais toujours avec la base.