



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Plusieurs scènes avec un même objet**

**Subject: Re: Plusieurs scènes avec un même objet**

Posté par: mcBlyver

Contribution le : 4/10/2017 19:31:26

Citation :

Nico\_le\_Heros a écrit:

Le problème reste grosso modo le même : soit je link l'objet et ses animations viennent avec...

Je ne voudrais pas dire de sottise, mais il me semble que la méthode usuelle serait l'inverse :

Dans le fichier de base, tu as un modèle sans animation, éventuellement accompagné

d'Actions, mais pas Linkées au modèle.

Et dans les différents fichiers de scènes, tu créés tes animations, éventuellement à partir des Actions pré-citées.

Me goure-je ?