



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)

Subject: Re: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)

Posté par: moaaa

Contribution le : 16/10/2017 17:16:25

comme sont nom l'indique if teste une condition

je trouve curieux qu'avec juste les : cela marche normalement tu aurait du écrire

```
if shp - xcs == tch:  
    print(tch)
```