



Forum: Questions & Réponses

Topic: Pole angle incompatible avec l'IK et le mesh

Subject: Pole angle incompatible avec l'IK et le mesh

Posté par: Akumax

Contribution le : 23/10/2017 14:33:39

Salut à tous ! Décidément, je n'en ai pas fini avec ce personnage !

Le problème d'aujourd'hui me vient tout droit des pole angle. Je m'explique : en regardant ce tuto <https://www.youtube.com/watch?v=cGvalWG8HBU> , on peut voir à 12:05 qu'il utilise le pole angle pour régler le problème de twist sur son mesh. Seulement voilà : en modifiant le pole angle d'un os IK, on modifie forcément son orientation et donc il ne se déplie plus comme souhaité...

Avez vous une idée ? Merci d'avance