



Forum: Questions & Réponses

Topic: Pole angle incompatible avec l'IK et le mesh

Subject: Re: Pole angle incompatible avec l'IK et le mesh

Posté par: Akumax

Contribution le : 23/10/2017 16:16:05

Donc voici la première situation, sans le twist de mon personnage mais la jambe qui se déplie mal ;

<https://imageshack.com/i/poluWZsXp>

Et voici la seconde situation où la jambe se déplie correctement mais le personnage est twisté ;

<https://imageshack.com/i/pmQx7OJpp>