



Forum: Questions & Réponses

Topic: Armature et Automatic weights

Subject: Armature et Automatic weights

Posté par: ForgetTheNorm

Contribution le : 3/11/2017 17:57:38

Bonjour à tous !

1 an et demi que je n'ai pas posté sur ce site... Bonjour à ceux que je n'ai pas croisé depuis longtemps! Je reviens à la charge avec un sujet que je ne maîtrise pas trop : les armatures.

Je travaille en ce moment sur le rigging d'un animal, et tout se passe plutôt bien sauf sur une partie de cet animal : le cou.

Je joins quelques screenshots pour que vous puissiez apercevoir le résultat aujourd'hui... Comme vous pouvez le voir, le rigging avec l'Automatic Weight donne des résultats quelques peu aléatoires !

J'aurais aimé savoir si vous aviez des techniques particulières quant au rigging, où est-ce que je me suis foiré, etc... J'aimerais éviter d'avoir à refaire les weights manuellement, c'est la chienlit à faire.

Le fichier blend:

<http://pasteall.org/blend/index.php?id=48218>

Les images:

<http://pasteall.org/pic/show.php?id=120005>

<http://pasteall.org/pic/show.php?id=120004>