



Forum: Questions & Réponses

Topic: Armature et Automatic weights

Subject: Re: Armature et Automatic weights

Posté par: moonboots

Contribution le : 3/11/2017 18:20:56

si tu vois que certaines parties de ton rig ne fonctionnent pas bien et que le Weight Paint n'y change rien tu vas dans les Vertex Groups, tu sélectionnes les parties qui déconnectent, à droite sous le + et le - tu as une flèche qui descend qui permet d'avoir accès à un menu, tu choisis "Remove From All" puis tu cherches le Vertex Group auquel ta sélection devrait appartenir, c'est à dire celui qui a le nom du bone qui est censé le commander, et tu fais Assign

j'ai essayé sur ton mesh, ça résout ton problème en quelques secondes