



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Armature et Automatic weights**

**Subject: Re: Armature et Automatic weights**

Posté par: moonboots

Contribution le : 3/11/2017 18:55:49

je ne sais pas mais a priori dans tous les tutos que j'ai suivis sur le sujet c'est comme ça qu'il faut faire, je pense que Blender ne peut pas faire mieux pour l'instant et qu'il faut donc nécessairement terminer à la main quand il y a un problème, ce qui n'est pas si compliqué que ça quand on a compris le principe