



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Un projet UE4 avec du Blender

Subject: Re: Un projet UE4 avec du Blender

Posté par: dynamique-zak

Contribution le : 4/11/2017 15:46:03

Ces temps-ci j'ai eu des mois très mouvementés ça m'a ralenti sur l'avancement de mon projet, mais les choses reprennent calmement petit à petit.

Pour ceux à qui cela intéresse, voici une vidéo sur comment faire les cheveux avec Blender3D génériquement avec les hairs particles (j'en ai eu marre de placer les mesh à la main). C'est ce que je faisais à des moments auparavant mais le résultat était vraiment pas satisfaisant (pour dire moche) comparé au temps qui était consacré dessus.

Du coup j'ai fais mes petites recherches sur comment Square Enix faisait (pas que pour les cheveux mais là n'est pas le sujet)

<https://youtu.be/8hMJxCssOzI>