



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)

Subject: Re: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)

Posté par: Zack2554

Contribution le : 14/11/2017 15:33:23

Bonsoir/bonjour

Je m'excuse de ne pas avoir été présent plus tôt.

Je transmet ce modèle.

J'ai tenté de faire une tourelle mais, admettons que ça serve dans un jeu, est-ce que les éléments ne risquent pas de se barrer ou est-ce que tout va tenir ensemble?

<http://pasteall.org/blend/index.php?id=48316>

Prochaine étape, mettre des textures, ça marche mais après plus moyen de rien faire avec mon modèle... et je n'arrive pas à texturer tout l'ensemble ou chaque élément séparément.

L'étape qui va suivre consistera à placer la caméra pour le navire à suivre en 3e personne :)

Et j'arrêterai là le temps d'apprendre encore.

Merci encore pour vos conseils :)