



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)

Subject: Re: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)

Posté par: Zack2554

Contribution le : 15/11/2017 17:54:18

En fait j'ai parenté (normalement) mais ne trouve pas comment faire la vérification que vous m'indiquer (ctrl + p) si je ne dis pas de bêtise (d'abord le cylindre au navire puis la tourelle au cylindre et le canon à la tourelle...) (normalement elle ne tourne que sur un seul axe, idem pour le canon. :)

En fait si j'applique une texture, aucun moyen de continuer, incompréhensible... je regarde des tutoriels, le pdf, je ne trouve pas d'indications, on gros ça explique comment mettre une texture mais pas comment l'appliquer à plusieurs éléments... (ou différentes textures pour chaque élément.)

Je ne sais pas ce que donne le modèle 3D que j'ai uploadé?