



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)

Subject: Re: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)

Posté par: Redstar

Contribution le : 15/11/2017 20:31:35

Tu dois voir des pointillés du centre de ton objet enfant à celui du parent.

Pour appliquer une même texture sur tout tes objet, ils doivent déjà avoir tous le même matériel.

Vérifie aussi que ton blender est en mode game au lieu de render/cycle.

Enfin, regarde dans le panel propriété (touche N), dans "shading", que GLSL est là au lieu de "multi-texture".