



Forum: Questions & Réponses

Topic: Texture de relief

Subject: Re: Texture de relief

Posté par: moonboots

Contribution le : 27/11/2017 10:58:10

si tu utilises la solution de l'Image Texture branchée sur le Displacement de l'Output tu peux mettre entre les deux un node Converter > Math que tu mets en mode Multiply, et jouer avec sa valeur pour augmenter ou baisser l'effet