



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: Fps Survival Horror (Nouvelle vidéo page 27)

Posté par: rikoo

Contribution le : 9/12/2017 11:25:52

Salut,

Je viens de me rendre compte que j'avais pas répondu ahah

Le menu est bien mieux comme ça: c'est digne d'un jeu d'horreur ;)

Sinon le desert eagle rend vraiment bien, après c'est vrai que 3000 ça fait beaucoup: tu peux pas supprimer les "arêtes" au dessus du manche?

En tout cas, bon boulot

J'ai vraiment hâte de voir la suite

A++ et bon blend