



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: Fps Survival Horror (Vidéo Trailer Mode arène page 30)**

Posté par: Hook

Contribution le : 15/12/2017 12:20:58

Ah les diagrammes en bâtons je vais faire ça

pour le temps de jeu c'est plus compliqué, je pourrais faire un temps de jeu global de toute personne confondu, par contre pour le temps individuel je me demande. Il faudrait que la personne est décidé d'afficher ses scores en ligne au préalable, mais jouable au final

Sinon petite session d'amélioration de l'interface avec Ena hier:

<http://pasteall.org/pic/show.php?id=121090>

On va pas pousser le truc très loin, mais bon ça va être sympa pour le suivi je pense

Sinon pour en revenir au jeu, et bien on a plus tant que ça à faire pour publier la version

peut être un dernier petit test en local pour être sûr qu'on raterait aucun gros bug (ce qui serait embêtant une fois la version partagé) et puis on lance le bouzin.

Il nous reste quand même à créer une petite page internet avec le lien de téléchargement ça ferait plus propre, et deux trois mots/captures du jeu.

Bonne journée et bon blend ++