



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Un projet UE4 avec du Blender

Subject: Re: Un projet UE4 avec du Blender

Posté par: dynamique-zak

Contribution le : 29/12/2017 12:12:49

@lollito: Haha pour la caméra elle part trop en sucette surtout à cause de la téléportation faut que je règle ça.

Pour les tremblements, j'ai peut-être mis trop de puissance, tu les trouve trop fort ou c'est juste que tu n'aime pas les tremblements tout court

@Redstar: Je vois que tu à cerné une partie de mon inspiration

En fait je m'inspire de plusieurs Beat'em All dont Devil May Cry et Ninja Gaiden (pour le système de combat)