



Forum: Questions & Réponses

Topic: Dessiner la surface $z^2=y^2-x^2$ pour impression 3D

Subject: Re: Dessiner la surface $z^2=y^2-x^2$ pour impression 3D

Posté par: Vincent_Mathoscope

Contribution le : 1/1/2018 16:16:50

bonjour et merci de vos réponses

justement $z^2=x^2-y^2$ n'est pas un cône, (ni un cube), j'ai mis exprès une équation a priori non modélisable par des figures standard

mon but est de travailler sur des surfaces/courbes/volumes mathématiques, que j'ai en stock dans mes scripts python, pour fabriquer des objets 3D "purement" mathématiques.

je ne sais pas comme passer du script python au format STL ou OBJ

je ne sais d'ailleurs pas s'il existe un moyen de passer de python à l'imprimante 3D, je crois qu'il y a une question de "triangularisation" à régler

je ne sais pas, et c'est pourquoi je suis là, si Blender permettrait de faire en quelque sorte l'interface...

mon but est de créer des objets du quotidien générés par des courbes mathématiques

Vincent