



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Dessiner la surface  $z^2=y^2-x^2$  pour impression 3D**

**Subject: Re: Dessiner la surface  $z^2=y^2-x^2$  pour impression 3D**

Posté par: Redstar

Contribution le : 1/1/2018 21:00:07

Il y a les courbes de bezier que tu peux transformer en mesh puis en STL, je vois pas ou est le problème.