



Forum: Questions & Réponses

Topic: Dessiner la surface $z^2=y^2-x^2$ pour impression 3D

Subject: Re: Dessiner la surface $z^2=y^2-x^2$ pour impression 3D

Posté par: Vincent_Mathoscope

Contribution le : 1/1/2018 21:33:34

ben justement je voudrais dessiner des courbes qui ne sont pas de bézier, et je cherche un outil qui permette d'éviter de passer par des approximations style bézier, exemple tracer $z^2=x^2-y^2$ et le sortir sur imprimante 3D...

je perçois à vos réponses que Blender est sûrement pas fait pour cela