



Forum: Questions & Réponses

Topic: Dessiner la surface $z^2=y^2-x^2$ pour impression 3D

Subject: Re: Dessiner la surface $z^2=y^2-x^2$ pour impression 3D

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 1/1/2018 22:08:20

Citation :

justement $z^2=x^2-y^2$ n'est pas un cône,

Ben si. C'est un cône, d'axe X en l'occurrence.

Sinon, si on veut généraliser à une surface d'équation arbitraire autre qu'un cône : tu peux tracer une surface quelconque via un script Python, et ce n'est pas terriblement compliqué. Blender n'est pas fait pour ça donc tu n'auras pas une fonction toute faite : il te faut écrire un script qui génère des points et calcule leurs coordonnées, génère les faces qui vont bien, etc. Donc avec un peu d'effort et en sachant ce que tu fais, ça se fait bien.

Est-ce que c'est fait pour ? Pas vraiment. Est-ce que ça marche ? Oui. Est-ce que tu peux trouver plus pratique ? Peut-être, mais je ne connais pas.