



Forum: Questions & Réponses

Topic: Comment faire une clôture en escalier

Subject: Re: Comment faire une clôture en escalier

Posté par: moonboots

Contribution le : 3/1/2018 9:02:10

Pourquoi tu ne laisses pas tomber ta courbe et tu fais juste un array en jouant aussi sur ton axe Z dans le Relative Offset ?

Autre solution, tu abandonnes ton Array et tu gardes ta curve (qui est droite dans ton cas) mais tu passes par un dupliframes :

Dans le menu Data de ta curve cliquer Path Animation, puis dans Frames fixer la quantité de copies de l'objet le long de cette courbe (et décocher Follow dans ton cas puisque tu ne veux pas que l'objet suive l'orientation de la courbe). Dans le menu Object de l'objet à dupliquer, sous le menu Duplication, cliquer Frames et décocher Speed. Parenter l'objet avec la curve avec un simple ctrl P > Parent.

Ensuite éventuellement pour rendre indépendant chaque objet dupliqué : ctrl shift A. Puis U > Object and Data pour les rendre uniques.