



Forum: Concours

Topic: Défis du clan - semaine 50-51 : "profondeur de champ"

Subject: Re: Défis du clan - semaine 50-51 : "profondeur de champ"

Posté par: Ecirbaf

Contribution le : 8/1/2018 19:41:11

Coucou tout le monde, ben je viens vous donner mon classement (et je pense que ça va pas être facile de faire un pronostic). Bon ça fait longtemps que je n'avais pas participé, je ne sais plus si c'est un nouveau sujet pour voter ou si c'est dans ce post même ?

Globalement, on a eu du dof et du dof

Ce qui est marrant avec ce thème c'est que chacun a pu choisir un sujet qui l'inspirait et faire son dof par dessus

Bon inutile de vous apportez des critiques constructives hein je vais essayé de commenter tous les dessins tout de même, à vous de faire le tri de ce qui est à retenir ou pas

1 Bill : ben là, il y a tout qui me séduit, la couleur la poésie la réalisation. Le seul truc qui me chagrine c'est la petite taille de l'image mais ce n'est qu'un détail et puis, selon sa config, on ne peut pas forcément faire exploser le processeur et la cg pour faire des formats fond d'écran

2 Wassim24 : purée ! on peut avoir des rendus comme ça avec Blender ?

Et en plus avec Gimp en post process ?

Chaque jour je suis content de te voir croiser ma route

Comme je suis du domaine du textile, je suis forcément conquis et je trouve que ce mélange de vert pomme et de rouge foncé fonctionne à merveille, très bon choix

PS : t'as vu ? t'as une particule qui est passée à travers le bouton ?

Bon je vous ai donné mes 2 outsiders après, je commente par ordre d'apparition si vous le voulez bien, et si vous ne le voulez pas, je m'en fous, je fais ce que je veux

Stuf34 : Sympa cette idée, autant l'idée en elle même que celle d'entreprendre d'attaquer un dof sous l'eau. Les couleurs sont bien agréables et les petites touches de jaune orangé sur ce fond bleu, c'est plutôt malin. Par contre je ne sais pas si les algues ne devraient pas être plus verticales ?

Deleatur : extra, tout pour me plaire

Bon tu nous l'as dit que tu n'as plus le temps de peaufiner et c'est bien dommage. Bon je dirais en me basant sur ma propre expérience que la photo collée en arrière plan, ça ne marche jamais (chaque fois que j'ai essayé de la faire celle là, je me suis fait griller direct

). Ceci dit c'est possible de le faire mais ça demande 2 fois plus de boulot que de le faire directement en 3D

FoxRock : foutu tempête

Enfin l'idée est sympa et on a presque la gamme complète :D Le flou et le shader sont bien ils donnent un ensemble agréable à regarder

Bob : C'est une bonne idée le nombre pi pour exploiter la profondeur de champs, simple et efficace bravo

Moi

Dans un premier temps j'ai fait mon image tout seul et je vous l'ai posté. Dans un second temps, je continue de la travailler mais cette fois avec les conseils des personnes qui s'y connaissent bien mieux que moi et qui ont un sens esthétique plus poussé. Je vous la posterai donc dans bien longtemps, vous serez déjà passé à autre chose quand ce sera le cas

Comme je vous l'as dit, je profitais de mes vacances pour être des vôtres mais maintenant j'ai déjà repris et ne suis donc plus disponible à nouveau. Je vous lis tout de même tous les jours et suis toujours réconforté de constater que vous continuez d'entretenir la flamme. Ne changez rien et continuez d'aider les nouveaux, on l'est tous au début