



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Lampe de mineur**

**Subject: Re: Lampe de mineur**

Posté par: Marcoz

Contribution le : 14/1/2018 14:05:29

Merci pour vos messages! J'ai trouvé ces textures métalliques sur [ce site](#) où on trouve vraiment tout ce qu'il faut en matière de textures photoréalistes, et gratuitement en plus!

Mon prochain objectif est "allumer" ma lampe au moyen d'une flamme aussi réaliste que possible. Pour l'instant, mes résultats sont plutôt insatisfaisants alors si vous avez un tuyau pour créer du feu dans Blender sans créer d'image de parasites, je suis preneur!