



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Lampe de mineur

Subject: Re: Lampe de mineur

Posté par: Marcoz

Contribution le : 19/1/2018 20:18:47

Bon, ça commence gentiment à donner un peu quelque chose:

[Allume!](#)

Après m'être débattu avec le simulateur de fumée/feu, j'ai découvert quelques fonctionnalités du compositeur pour créer des effets de lumière. Blender est décidément plein de bonnes surprises!