



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Comics style.

Subject: Re: Comics style.

Posté par: Marcoz

Contribution le : 19/1/2018 20:28:51

Je suis allé voir le topic des sculpteurs et j'ai été carrément bluffé par ton modèle! Du coup, je trouve presque que ce rendu ne rend qu'imparfaitement honneur à la qualité de ton travail (même si je me rends bien compte que ton but est d'obtenir un effet couverture de magazine "pulp", d'ailleurs bien réussi).

Concernant le sculpting, comment procèdes-tu pour obtenir une telle qualité? Tu commences à partir d'un mesh déjà bien détaillé? Et quel type de matos - tablette graphique - utilises-tu (si ce n'est pas indiscret)?

Encore bravo!