

**Forum: [WIP] et travaux terminés**

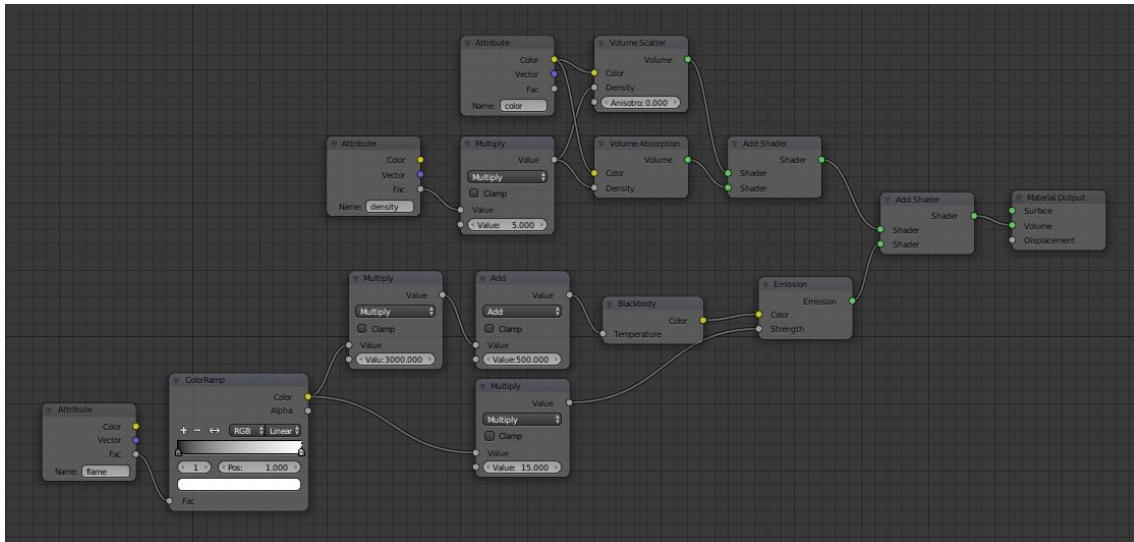
**Topic: Lampe de mineur**

**Subject: Re: Lampe de mineur**

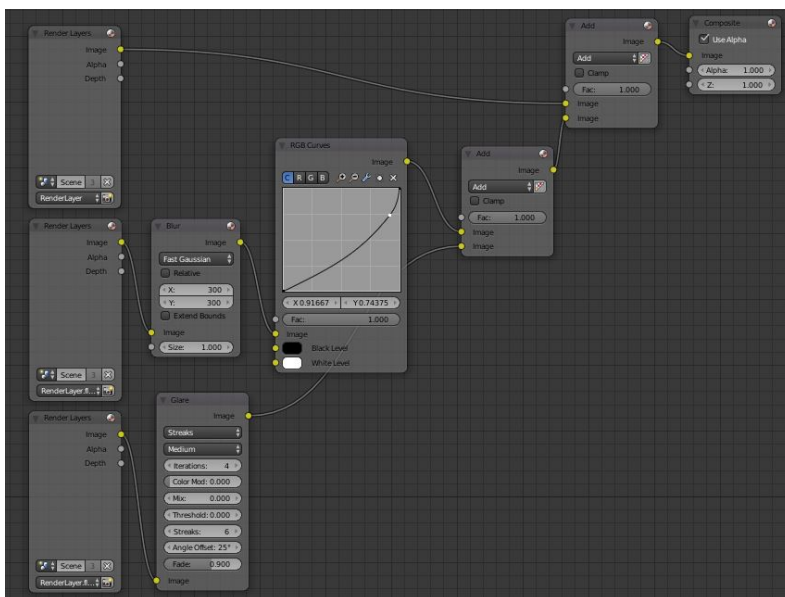
Posté par: Marcoz

Contribution le : 20/1/2018 15:53:39

Pour faire le feu, j'ai créé un matériel utilisant un node blackbody:



Pour les effets, j'ai mis ma flamme sur un second render layer, auquel j'ai appliqué des effets de "blur" et de "glare":



Il y a un très bon tuto d'Andrew Price au sujet des effets d'éblouissement pouvant être ajoutés dans le compositeur:

[Compositor](#)