



***Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives***

**Topic: Programmation python dans le BGE**

**Subject: Re: Programmation et liens entre blend**

Posté par: AlexandreAllard

Contribution le : 29/1/2018 8:25:44

A mon avis c'est une mauvaise idée. Car tu vas perdre pas mal de ressource et le chargement sera plus long. Il faudrait plutôt que tu regroupe chaque scene dans un seul fichier .blend