



**Forum: Le coin des geeks**

**Topic: Conseils pour achat d'un laptop blender friendly sous GNU/Linux**

**Subject: Re: Conseils pour achat d'un laptop blender friendly sous GNU/Linux**

Posté par: pepe

Contribution le : 1/2/2018 15:32:56

Quelques infos en plus / synthèse, si ça peut aider ceux qui auront le même besoin.

Comment vérifier qu'un laptop puisse bien fonctionner avec Blender et un OS libre ?

\* Vérifier tout d'abord les recommandations : <https://www.blender.org/download/requirements/>

\* Pour la compatibilité Ubuntu/GNU Linux, consultez ces liens (merci Redstar :) ):

<https://doc.ubuntu-fr.org/portable>

<https://certification.ubuntu.com/certification/desktop/>

ou passez par un "bon vendeur" :) (merci à aful pour cette initiative :

<https://bons-vendeurs-ordinateurs.info/>

\* Puis voir ensuite cette page qui va préciser votre usage (CUDA/ OpenCL) :

[https://docs.blender.org/manual/en/dev/render/cycles/gpu\\_rendering.html#configuration](https://docs.blender.org/manual/en/dev/render/cycles/gpu_rendering.html#configuration)

\* Si c'est Cuda, vous pourrez voir la compatibilité des cartes sur

[https://en.wikipedia.org/wiki/CUDA#GPUs\\_supported](https://en.wikipedia.org/wiki/CUDA#GPUs_supported) (merci aux gars de l'irc #blender) Le support de CUDA serait universel quelque soit l'OS (d'après les gars de l'irc #blender)

voilà...