



Forum: Questions & Réponses

Topic: Quelle est la technique (array hexagonale)?

Subject: Re: Quelle est la technique (array hexagonale)?

Posté par: moonboots

Contribution le : 2/2/2018 18:57:17

pour fusionner des vertices très proches tu peux soit sélectionner tout ton mesh et faire W > Remove Double en variant l'espace maximum dans les facteurs en bas du menu T, soit activer l'outil Snap dans le menu horizontal en bas de ta 3D view (icône représentant un aimant), avec les options Vertex et Automatically Merge Vertices (un peu plus à droite) activées

pour ce qui est des faces sur les tranches je veux dire qu'il faut penser à supprimer la tranche verticale de ton mur pour ne pas avoir un truc bizarre quand elle se colle à son array