



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Programmation python dans le BGE

Subject: Re: Programmation et liens entre blend

Posté par: Redstar

Contribution le : 5/2/2018 15:01:03

Bonjour,

```
if dico[heure] >= 5 and dico[heure] < 8: # matin    soleil.color = [1, 0.2, 0, 1]
```

Question: Si la couleur du soleil à déjà les configs suivantes, le BGE appliquera-t-il quand même la configuration ?

Question plus général en python: Ok, on dit qu'il faut faire le moins de lignes possibles mais ce que l'on en dit pas (du moins, j'ai pas trouvé), c'est que si la condition est vraie, python va-t-il appliquer ce qui suit si les valeurs sont déjà les même ?

Autrement dit, ne serait-ce pas plus intéressant de le faire passer cette étape ?

Enfin, besoin d'un petit rappel en rapport à mes questions: Qu'est-ce qui définit la vitesse d'exécution d'un script python ?