



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Programmation python dans le BGE**

**Subject: Re: Programmation python dans le BGE**

Posté par: Redstar

Contribution le : 7/2/2018 10:02:58

Ok, donc tout ce qui est liste qui ne change pas (ou tuples ?), ça va dans mon dictionnaire qui sert de variable globale (ou peut-être dans ma classe mère ? Je vais voir).