



Forum: Questions & Réponses

Topic: bureau

Subject: bureau

Posté par: mpitt

Contribution le : 6/3/2018 20:46:16

Bonsoir,

J'ai commencé à modéliser un bureau auquel je souhaite intégrer des animations d'ouvertures de tiroirs et portes.

lien:

<https://1fichier.com/?0gry257qnh>

1/ Est il possible de diviser un objet en 2 bien distincts?

2/est il possible de modifier plusieurs objets en même temps en mode edit? ou doit-on obligatoirement switcher en passant par le mode objet? par exemple, sur mon projet, je souhaite diminuer la largeur des 6 objets au dessus du bureau. Si j'ai créé ces 6 objets, est-ce possible pour faciliter leur animation par la suite.

3/me conseillez vous de créer les tiroirs et autres éléments amovibles sous forme d'objets bien distincts, indépendants?

4/autres suggestions? dois je recommencer en créant plusieurs petits objets? pourrai je lier les objets entres eux?

Merci bien chaleureusement

Blender version 2.73