



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Global Illumination**

**Subject: Global Illumination**

Posté par: Laorz

Contribution le : 7/3/2018 8:45:58

Bonjour à tous, j'ai récemment reçu une critique sur un visuel d'une personne, dont je n'ai pas le contact, me disant que je devais être un peu limité par mon moteur de rendu 3D qui devait être sans GI. J'ai donc trouvé la définition Global Illumination sur le Net. Mais il me semble que ça fait partie du fonctionnement de Cycle ? Quelqu'un pourrait-il m'éclairer sur le sujet ?