



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)

Subject: Re: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)

Posté par: Redstar

Contribution le : 8/3/2018 9:49:35

Si le problème se pose même sur Linux, c'est que c'est pas Blender, c'est ailleurs...

Tu as testé en partant d'un projet vierge ?

Tu as quoi comme souris (quelle marque) ? Si tu as une souris de rechange, essaies avec celle là, on ne sait jamais.

J'ai des doutes mais ce serait la seule explication.

Le mode RTS est obligatoirement en 3e personne. Le mouselook ne sert que pour la rotation sur l'axe X.