



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)**

**Subject: Re: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)**

Posté par: Zack2554

Contribution le : 8/3/2018 13:53:33

J'ai le même résultat que le projet soit vierge ou pas.

souris logitech j'en met une autre:

même résultat:

créer projet, passer en mode bge, sélectionner la caméra, mettre sensor mouse en mouvements/movement puis actuator mouse en look, relié par and...

rien ne se passe.

ok pour les rts :)