



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)**

**Subject: Re: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)**

Posté par: Zack2554

Contribution le : 12/3/2018 13:30:53

Bonjour

Je n'ai rien compris au tutoriel...

<http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/content/?id=38>

Pour l'armature avec les contraintes et celle dans le jeu je ne comprends pas non plus...

Pour animer je dois être en cycle render?

Je ne trouve pas: "with automatic weights"

ni: "weights paint"

je n'arrive pas à suivre ce tuto

<https://www.youtube.com/watch?v=zCAvOxYbz94>

ça fout les nerfs...

(pas moyen de trouver pour du rigging et de l'animation sur Unreal Game Engine, si c'est moins galère et moins prise de tête, moins de perte de temps, autant créer mes modèles sur blender puis les animations sur Unreal Game Engine (encore que, je me demande si on peut les importer dans blender...))