



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)**

**Subject: Re: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)**

Posté par: Redstar

Contribution le : 12/3/2018 14:41:52

Il serait bon que tu expliques exactement ce que tu ne comprends pas. Dire "Je ne comprends pas", c'est simple.

D'ailleurs, je ne comprends pas que tu ne comprends pas

Bref... Pour animer, tu peux rester en mode cycle, mais tu peux rester en mode BGE aussi, tu n'aura pas plus d'options pour la cause.

Je rappelle que nous parlons du BGE, donc, reste en mode BGE.

Citation :

Je ne trouve pas: "with automatic weights"

ni: "weights paint"

Pourtant, c'est bizarre, on en parle dans la vidéo que tu as donnée (certes, il utilise les raccourcis clavier).

[On en parle de tout ça aussi sur Openclassroom à partir de ce chapitre.](#)

Ça devient lassant quand même.