



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)**

**Subject: Re: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)**

Posté par: Zack2554

Contribution le : 12/3/2018 15:30:50

Je n'ai pas compris où étaient des éléments indiqués dans le tutoriel, comme s'il manquait des étapes...

Je ne sais pas si on doit ou non relier les armatures aux mesh, à quel moment, quelle mesh ou à partir de quelle mesh et par rapport à quel "os"...

ok pour le BGE

ah le lien donne un tutoriel complet tout y est merci :)

je vais continuer de rigger, mais dans un premier temps: création de modèles 3D, améliorations de mon apprentissage du logic editor

normalement on peut importer des fbx qui contiennent des armatures intégrées aux mesh? (question bête mais, si c'est le cas, alors le site Mixamo fera l'affaire le temps que j'apprenne et je pourrais alors avancer dans mon apprentissage et le/les projet(s).

en effet c'est doublement lassant pour moi car c'est aussi lassant pour autrui.  
(j'espère qu'ils vont simplifier le rigging dans les prochaines mises à jour de blender.)