



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)**

**Subject: Re: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)**

Posté par: Redstar

Contribution le : 12/3/2018 20:47:52

Mixamo ne te servira à rien, tout simplement parce que il y a une mauvaise assignation sur ton mesh, tu devras quand même modifier.

Donc autant le faire toi-même, c'est plus sûr, au moins, tu sais ce que tu fais.

Mixamo, c'est pour ceux qui recherchent le summum de l'animation. Dans ton cas, c'est même pas la peine d'y perdre ton temps: tu iras plus vite en le faisant toi-même.