



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)**

**Subject: Re: Projets simples jeux basiques navires de guerre (essaie pour apprendre)**

Posté par: Sziuny

Contribution le : 13/3/2018 10:38:45

Il faut le parenter oui, avec l'option armature deform

Le mieux a faire reste de regarder des tutos sur le rigging et le skinning sur blender, normalement il y a tout ce qu'il faut sur youtube and co