



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème de rendu lumière (BLENDER 2.79)

Subject: Problème de rendu lumière (BLENDER 2.79)

Posté par: ju

Contribution le : 14/3/2018 20:18:09

Bonjour,

Je vous présente mon problème. J'ai créé une scène simple comportant une voiture, un sol, un soleil (lumière) ainsi qu'un HDRI. Lorsque je lance un rendu, il me crée ce genre d'artéfacts (pixels noirs blancs ou déplacés), autant sur le sol que la voiture.

<https://flic.kr/p/22qqAdA> (avec Denoising)

<https://flic.kr/p/25bmEij> (sans Denoising)

<https://flic.kr/p/246GXw7> (avec Denoising)

<https://flic.kr/p/23PhBKD> (avec Denoising, 300 samples)

De plus, il crée un effet de "flou" et destruction à l'image. Cela peut venir des réflexions de l'HDRI ou du denoising... Je ne sais pas.

Quelqu'un a déjà été confronté à ce genre de problème ?

Voici mes paramètres de rendu:

Dimensions:

1920x1080p en 100%

Samples: 128

Clamp direct: 0.00

Clamp indirect: 3.00

Light paths:

Bounces: Max: 8 Min:3

Diffuse: 2

Glossy: 2

Transmission: 12

Volumetric: 0

Denoising est activé