



Forum: Questions & Réponses

Topic: impression 3D : objets imbriqués qui se détache

Subject: Re: impression 3D : objets imbriqués qui se détache

Posté par: maczzi

Contribution le : 16/3/2018 7:44:31

salut,

il faut savoir que l'impression 3D est très exigeante et tu ne peux pas imprimer n'importe quel blend comme ça. Il faut modéliser de façon à que tous les vertices ou points soient reliés entre eux. En modélisant deux mesh séparément et les rapprocher pour en faire un seul sur le rendu et plan visuel ça marche mais en impression 3D tu dois faire coïncider tous les points du premier mesh avec le deuxième.

C'est une première piste pour résoudre le pb.

a