



Forum: Questions & Réponses

Topic: impression 3D : objets imbriqués qui se détache

Subject: Re: impression 3D : objets imbriqués qui se détache

Posté par: moonboots

Contribution le : 16/3/2018 10:03:18

J'ai regardé une vidéo sur le sujet il y a peu :

<https://www.youtube.com/watch?v=FGiTVY9gSko&t=16s>

Je n'y connais pas grand chose en impression 3D mais à voir ta capture d'écran j'aurais en effet tendance à penser que le problème vient de ce que Maczzi explique, c'est développé dans la vidéo

(il ne faut pas imbriquer tes meshes, il faut les fusionner, c'est à dire que des meshes ne doivent pas en pénétrer d'autres à proprement parler)