



Forum: Questions & Réponses

Topic: impression 3D : objets imbriqués qui se détache

Subject: Re: impression 3D : objets imbriqués qui se détache

Posté par: edddy

Contribution le : 16/3/2018 17:12:33

bonjour,

c'est assez simple, mais compliqué à comprendre: ça vient de la méthode que le slicer a de définir les pleins et les vides: il fait du raytracing à travers ton objet, c'est à dire qu'il trace des droites et les suit. Au départ il dit qu'il est dans le vide, puis si il passe à travers une face, il dit qu'il est dans le plein et si il repasse à travers une face, vide à nouveau etc... par conséquent, tu ne peux pas imbriquer des formes comme tu l'as fait, il faut obligatoirement leur ajouter des modifieurs booléen