



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: impression 3D : objets imbriqués qui se détache**

**Subject: Re: impression 3D : objets imbriqués qui se détache**

Posté par: blendinfos

Contribution le : 18/3/2018 15:23:38

Bonjour,

Merci pour vos retours.

Vous confirmez ce que je pressentais, faire une pièce avec des mesh liés. Mais vu comme ça ça me semble infaisable.

Je pensais que passer en mode objet, tout sélectionner et faire CTRL J ça réglerait le problème mais apparemment non.

Je crois que j'avais déjà essayer en faisant du booléen en faisant des "différences" mais les pièces se décollaient au niveau de où elles se touchaient (je ne sais pas si c'est clair ça)

Ce que je ne comprends pas c'est que dès fois ça semble marcher et dès fois non. Par exemple la pièce ci-après n'a pas posé de soucis : <http://pasteall.org/pic/show.php?id=135011> (les tiges font 2 mm et sont insérées dans la plaque)

Pour l'instant les conseils que j'ai c'est de changer de logiciel ...

J'ai tout de même creuser la vidéo youtube aux alentours de 5:23 sur les booléens.

J'ai entendu parlé du logiciel Meshmixer, savez si ça pourrait résoudre le problème ?

Bon dimanche