



Forum: Questions & Réponses

Topic: impression 3D : objets imbriqués qui se détache

Subject: Re: impression 3D : objets imbriqués qui se détache

Posté par: blendinfos

Contribution le : 20/3/2018 18:23:17

Bonsoir,

Ok c'est bien clair, j'ai juste du mal à voir pour la 3ème possibilité pourquoi ça ne forme pas une seule pièce si le cylindre est fait à partir d'un trou dans le carré.

Du coup je vais quand même poser la question

: si je fabrique un objet à partir de plusieurs autres objets imbriqués les uns dans les autres, est-ce que je peux récupérer que le maillage externe ?

je pensais (à tort) que CTRL J remplissait cette fonction mais du coup non, je comprends que ça sert juste à déplacer tous les objets ensemble

est-ce que cette vidéo répondrait à mon problème :

<https://www.youtube.com/watch?v=93vphES-1Hg>

Merci d'avance pour vos retours.

Bonne soirée.