



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: impression 3D : objets imbriqués qui se détache**

**Subject: Re: impression 3D : objets imbriqués qui se détache**

Posté par: blendinfos

Contribution le : 21/3/2018 16:39:58

Bonsoir,

Merci beaucoup pour vos réponses.

Je viens de faire des tests et tout a fonctionné.

Je passerai donc par du Booléen "Union" ou de l'extrusion directe sur la pièce et tout est bien attaché après impression.

Bonne soirée

ps : pour les pièces qui se détachaient, ce qui était tordu, c'est que le "tool" "3D printing" de blender affichait un 0 dans "Non manifold" (pièce bien faite du coup selon blender), alors que le slicer lui indiquait que ma pièce était non-manifold , maintenant je comprends pourquoi, encore merci.