



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Bonne conception des classes (vertes, pour les enfants :-D)

Subject: Re: Python - l'instruction return

Posté par: Redstar

Contribution le : 22/3/2018 13:40:39

Ah oui, le code est clair... mais pas son fonctionnement et c'est ce que je cherche à comprendre.

Je viens de faire des tests à l'instant: Premièrement, le "return" ne sert à rien.

Deuxièmement, Je me suis attardé sur le "append": le print ne me dit pas clairement ce à quoi je pense, mais on dirait bien que cela crée une classe dans la liste "texts".

Dans ce cas, le "for" prend tout son sens, car il retrouve les attributs concernés, mis dans une liste...

"Une classe dans une liste": cette phrase me gêne. C'est possible ça ? Serai-ce ce qu'on appelle une métaclasse ?

Ou alors, "le lien" que je prétends ne pas trouver serait créer avec le append...