



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Bonne conception des classes (vertes, pour les enfants :-D)

Subject: Re: Python - l'instruction return

Posté par: Hook

Contribution le : 22/3/2018 16:35:28

Citation :

Redstar a écrit:

Je me suis attardé sur le "append": le print ne me dit pas clairement ce à quoi je pense, mais on dirait bien que cela crée une classe dans la liste "texts".

Citation :

-Add va créer un nouveau objet Text et le rajouter à la liste pour garder sa référence d'instance.

Exactement ce que je viens de dire quoi

Bah oui une boucle for ça peut servir à parcourir une list, et il accède à chacune des variables en faisant text.variable.

Stocker des instances de classe dans une liste c'est tout à fait possible, une liste a un type de données. Tu peux faire une liste d'int, de float, de string ... tout comme une liste d'une classe en particulier que tu aurais créée.

C'est ça la POO