



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Bonne conception des classes (vertes, pour les enfants :-D )**

**Subject: Re: Python - l'importance de l'instruction return**

Posté par: Redstar

Contribution le : 23/3/2018 9:12:34

l'important, c'est que tu m'aies décalé, Hook. Merci

Pour ma part, je ne prétendrai jamais l'être, tout simplement parce que il m'a fallu déjà un effort sur moi-même pour appréhender le monde de la programmation.

L'école que j'ai choisie n'a que des enseignants par intérim, donc veuillez m'excuser si j'ai des écarts. Les tutoriels, c'est bien, mais ça remplacera jamais un humain, de mon point de vue.

C'était ce genre de réponse que j'avais besoin, DaWaaaaghBabal, c'est... classe de ta part (pour la description)

(gné).

[J'ai transformé le code en condition réelle.](#)

Vu que le script sera actualisé plusieurs fois, je dois faire en sorte de lancer une seule fois l'affichage ou à la demande.

J'ai placé la liste que le add fait dans un dictionnaire.

Je me pose une question:

1. Est-ce possible de greffer la classe toto dans Text ou dois-je absolument la garder tel quel (parce que c'est un objet à part entière) ?